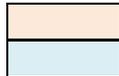


**Kontakt Bezirk Appenzell**071 788 50 30
info@appenzell.ai.ch**Kontakt Bezirk Rüte**071 787 43 65
info@ruete.ai.ch**Merkblatt für Parkplatzreservierungen Bezirk Appenzell und Bezirk Rüte**

Parkplatzreservierungen sollen frühzeitig bei der entsprechenden Anlaufstelle angemeldet werden:

Platz	Anlaufstelle	Wie viele PP
Hallenbadparkplatz	Bezirksverwaltung Appenzell oder Rüte	63
Brauereiplatz	Bezirksverwaltung Rüte	134 + 8 Car PP
Zielplatz	Bezirksverwaltung Appenzell	77 + 6 Car PP
Neuhof	Bezirksverwaltung Appenzell	13
Landsgemeindeplatz	Ratskanzlei AI, 071 788 93 11, info@rk.ai.ch	48
Kanzleiplatz	Ratskanzlei AI	5
Kronengartenplatz	Grundsätzlich keine Reservierungen möglich	-



weisse Zone – gebührenpflichtig
blaue Zone – nicht gebührenpflichtig

- Die Anlaufstellen entscheiden, welcher Parkplatz für Ihren Anlass reserviert wird. Grundsätzlich wird immer zuerst der Hallenbadparkplatz reserviert.
- Die Parkgebühr für die gebührenpflichtigen Plätze setzt sich wie folgt zusammen:

Grundgebühr (gesteigerter Gemeindegebrauch StrG Art. 13)	Fr.	50.00
Die ersten 90 Minuten	Fr.	0.00
Werktags pro Stunde und pro Auto	Fr.	1.00
Pro Werktag und pro Auto	Fr.	8.00

- Die Aufwendungen des Ordnungsdienstes Appenzell werden wie folgt verrechnet:

Auf und Abbau Signalisation pro Stunde	Fr.	60.00
Zu- und Wegtransport Signalisation pro Kilometer	Fr.	2.00
Miete Signalisation pro Tag und pro Tafel	Fr.	3.00
Miete Absperrgitter pro Tag	Fr.	5.00

- Für die Signalisation kann der Ordnungsdienst Appenzell beauftragt werden, dieser Aufwand wird immer verrechnet. Es steht Ihnen frei, die Parkplätze selber vorschriftsgemäss abzusperren.
- Für Reservierungen im Dienst der Öffentlichkeit kann auf die Gebühren verzichtet werden. Dieser Entscheid liegt bei der zuständigen Anlaufstelle.
- Es ist Sache des Veranstalters, die reservierten Plätze frei zu halten (eigener Ordnungsdienst, Verkehrskadetten, etc.). Über das Vorgehen bei unbefugt parkierten Autos entscheidet die Polizei bzw. der Ordnungsdienst des Bezirks Appenzell.